



**I MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA
SĘDZIÓW
W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ**

**O PUCHAR PRZEWODNICZĄCEGO
LKS W ZIELONEJ GÓRZE**



Sędzia Cup reaktywacja

**KROSNO ODRZAŃSKIE
27 listopad 2011 r.**

REGULAMIN

I MISTRZOSTW WOJEWÓDZTWA SĘDZIÓW W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ O PUCHAR PRZEWODNICZĄCEGO LKS, KROSNO ODRZ. 27 listopad 2011 r.

CEL IMPREZY:

1. Wyłonienie Mistrza Województwa Lubuskiego spośród zgłoszonych reprezentacji Podkolegium.
2. Wymiana doświadczeń oraz integracja środowiska piłkarskiego na terenie Lubuskiego Kolegium Sędziów.
3. Popularyzacja form aktywnego wypoczynku.

ORGANIZATOR:

- Podkolegium Krosno Odrz.

MIEJSCE I TERMIN:

1. Hala Sportowa w Krośnie Odrz.
2. 27 listopad 2011 r godzina rozpoczęcia 9⁰⁰ (godzina przybycia na zawody 8³⁰)

UCZESTNICTWO:

W turnieju uczestniczą reprezentacje 8 Podkolegiów Lubuskiego Kolegium Sędziów w Zielonej Górze: (Drezdenko, Gorzów Wlkp, Krosno Odrz., Nowa Sól, Świebodzin, Zielona Góra, Żagań, Żary).
**W skład reprezentacji wchodzi 10 osób (w tym 9 zawodników oraz Przewodniczący Podkolegium).
Zespół przystępujący do Turnieju przedstawia przed zawodami listę zawodników.**

SPRAWY ORGANIZACYJNE:

1. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać przy sobie aktualne karty zdrowia.
2. Zespół uczestniczący w Turnieju powinien posiadać w miarę możliwości 2 komplety strojów oraz obuwie przystosowane do gry na hali sportowej.
3. Uczestnicy Turnieju ubezpieczają się we własnym zakresie.
4. Organizator zapewnia wszystkim uczestnikom Turnieju ciepły posiłek oraz zimne napoje.

SYSTEM ROZGRYWEK:

1. Drużyny będą rozlosowywane do dwóch grup A i B po cztery drużyny. Losowanie drużyn odbędzie się na Posiedzeniu Zarządu LKS w dniu 9 listopada w siedzibie LZPN w Zielonej Górze w obecności Przewodniczących Podkolegium.
2. Drużyny wszystkie będą znajdowały się w jednym koszu, Przewodniczący Podkolegium wylosuje kartkę, na której będzie opis. Przykład 2-A czyli jego drużyna znajdzie się w grupie A i zostanie wpisana w pozycji 2 w tabeli.
3. Rozgrywki będą prowadzone wg. klucza:
 - mecze w dwóch grupach "każdy z każdym"
 - a. drużyny z 2-ch miejsc w grupach grają o 3 i 4 miejsce w Turnieju
 - b. drużyny z 1-ch miejsc w grupach grają o 1 i 2 miejsce w Turnieju
 - c. na zakończenie Turnieju rozegrany zostanie mecz pokazowy Reprezentacja Sędziów LKS – Reszta Świata. Selekcję do drużyny spośród zawodników wszystkich drużyn spełniających kryteria udziału w Reprezentacji Sędziów LKS dokona trener – koordynator Reprezentacji Sędziów na Halowe Mistrzostwa Polski Sędziów, natomiast do drużyny Reszty Świata Przewodniczący poszczególnych Podkolegiów wytypują po 1 najlepszym ich zdaniem zawodniku z każdego Podkolegium.

NAGRODY:

1. Organizatorzy przewidują Puchar dla zwycięskiej drużyny ufundowany przez Przewodniczącego LKS
2. Pozostałe drużyny otrzymają dyplomy.
3. Pozostałe wyróżnienia sponsorowane.

§1.

Zespół przystępujący do Turnieju przedstawia przed zawodami listę zawodników. Zawodnicy na czas meczów powinni posiadać dowody tożsamości i okazywać je w przypadku kontroli sędziego lub organizatora na wniosek kapitana danego zespołu.

§2

Wszystkich uczestników Turnieju obowiązuje Regulamin Hali Sportowej. Zawody rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi Przepisami gry w piłkę nożną, zatwierdzonymi przez PZPN z następującymi uzupełnieniami lub zmianami:

I. POLE GRY.

1. Boisko o wymiarach do gry w piłkę ręczną.
2. Pole karne jest zarazem polem bramkowym (linia ciągła 6 metrów).
3. Bramki o rozmiarach w piłkę ręczną.
4. Punkt rzutu karnego to linia 7-go metra.

II. PIŁKA.

1. Zawody rozgrywane będą specjalną piłką do gry na hali.

III. ILOŚĆ ZAWODNIKÓW.

1. Drużyna składa się z 5-u zawodników, w tym bramkarz.
2. Zawody nie będą rozgrywane, jeżeli drużyna będzie miała na placu gry mniej niż 3-ch zawodników (np. w przypadku wykluczeń z gry).
3. Zmiany dokonywane są spośród 5-u zawodników rezerwowych w sposób lotny (nie dotyczy bramkarza).
4. Zmiany dokonywane są w strefie zmian (linia boczna boiska w okolicy linii środkowej), najpierw opuszcza boisko zawodnik grający, a następnie wchodzi rezerwowy.

IV. UBIÓR ZAWODNIKÓW.

1. Obowiązuje obuwie dostosowane do gry na hali sportowej.
2. Drużyna musi posiadać dwa komplety strojów o różnych kolorach koszulek.
3. Każdy zawodnik musi przez cały turniej posiadać ten sam numer na koszulce.

V. SĘDZIA.

1. Zawody będzie prowadziło dwóch sędziów po jednym na każdej połowie boiska.
2. Sędziów wyznacza organizator zawodów.

VI. KOMISJA SĘDZIOWSKA.

1. W skład Komisji Sędziowskiej wchodzi: Sędziowie prowadzący zawody i sędzia stolikowy (3 osoby). Przewodniczącym Komisji będzie Sędzia stolikowy.
2. W czasie turnieju będzie przyjmowała wszystkie protesty od zespołów i rozpatrywała je na bieżąco.
3. Będzie też spełniała zadanie weryfikacyjne zawodów i sprawy dyscyplinarne wobec uczestników turnieju.
4. Spotkania, w których potwierdzony zostanie udział zawodnika nie uprawnionego do gry, zweryfikowane zostaną jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej

VII. CZAS TRWANIA ZAWODÓW.

1. Zawody trwają 2 x 10 min ze zmianą stron
2. W zawodach, gdzie trzeba wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu będzie od razu wykonywana będzie seria rzutów karnych (po 3 rzuty karne).

VIII. ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY.

1. Zawodnicy drużyny nie wykonującej rozpoczęcia gry znajdują się w odległości co najmniej 5-u metrów od piłki.

IX. PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ.

1. Gdy piłka dotknie sufitu hali nad polem gry, sędzia przerwie grę i nakaże wykonanie rzutu wolnego pośredniego przez zawodnika drużyny przeciwnej, z miejsca pod punktem dotknięcia sufitu przez piłkę.
2. Gdy piłka dotknie sufitu nad polem karnym, rzut wolny pośredni zostanie wykonany:

- przez drużynę broniącą z dowolnego miejsca pola karnego,
- przez drużynę atakującą z linii pola karnego.

X. JAK ZDOBYWA SIĘ BRAMKĘ.

1. Nie może być uznana bramka bezpośrednio z rzutu od bramki.

XI. ZASADY UDZIELENIA KAR INDYWIDUALNYCH.

1. Przez cały czas trwania turnieju, kary indywidualne zawodników będą rejestrowane przez Komisję Sędziowską.
2. W zawodach przewidziane są kary minutowe 2 i 5 minut oraz wykluczenie z zawodów ("czerwona kartka").
3. Po wykluczeniu zawodnika z gry ("czerwoną kartką") za wybitnie niesportowe zachowanie lub grę brutalną, o ilości zawodów, w których nie będzie mógł wystąpić zdecyduje Komisja Sędziowska. Po ukaraniu czerwoną kartką nie jest możliwe uzupełnienie składu.
4. Po karze czasowej 2 lub 5 min uzupełnienie składu nastąpi po tym czasie lub gdy przeciwnik zdobędzie bramkę.
5. Gdy drużyna posiada na karze czasowej dwóch zawodników i straci w tym czasie bramkę, na boisko może wejść zawodnik odbywający wcześniejszą karę.

XII. GRA NIEDOZWOLONA.

1. Zabronione jest wejście wślizgiem. Za każdy atak wślizgiem, drużyna zostanie ukarana rzutem wolnym pośrednim oraz faulujący zawodnik karą 2 minut.

XIII. RZUT WOLNY.

1. Zawodnik drużyny, przeciwko której wykonywany jest rzut wolny musi znajdować się od piłki w odległości co najmniej 3 metry.

XIV. RZUT KARNY.

1. Rzut karny wykonywany jest z linii 7 metra.
2. Podczas wykonywania rzutu karnego wszyscy zawodnicy oprócz bramkarza i wykonawcy rzutu karnego, winni znajdować się za linią piłki i w odległości od niej, co najmniej 5 metrów.

XV. WRZUT.

1. Po opuszczeniu piłki poza linię boczną boiska, wrzut wykonywany jest nogą z tej linii w miejscu gdzie piłka opuściła boisko. Dozwolone jest wprowadzenie piłki przez zawodnika wykonującego wrzut.
2. Zawodnik przeciwnej drużyny znajduje się od piłki w odległości co najmniej 3-ch metrów.

XVI. RZUT OD BRAMKI.

1. Rzut od bramki wykonuje tylko i wyłącznie bramkarz, wprowadza piłkę ręką lub nogą na całej długości pola gry.

XVII. RZUT Z ROGU.

1. Rzut z rogu wykonywany jest z punktu złączenia linii bramkowej z linią boczną.
2. Zawodnik drużyny broniącej musi znajdować się od piłki co najmniej 3 metry.

XVIII. RZUTY Z PUNKTU KARNEGO W CELU WYŁONIENIA ZWYCIĘZCY MECZU.

1. Gdy zawody o miejsce 3 i 1 zostaną nie rozstrzygnięte sędzia nakaże wykonywanie serii rzutów karnych.
2. Każda drużyna wykona po trzy rzuty karne na przemian.
3. Jeżeli po wykonaniu przez obie drużyny po trzy rzuty karne jest remis, wykonywanie rzutów wykonuje się w tej samej kolejności przez tych samych zawodników, aż do momentu, gdy jedna z drużyn uzyska przewagę jedną bramką, przy równej ilości wykonywanych rzutów.

§3

O kolejności w poszczególnych grupach decydować będą:

1. Większa ilość zdobytych punktów – za zwycięstwo 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.
2. Wynik bezpośredniego spotkania przy równej ilości punktów zdobytych przez 2 drużyny.
3. W przypadku równej ilości punktów zdobytych przez więcej niż 2 drużyny, zostanie utworzona tabela dla zainteresowanych drużyn.
4. Lepsza różnica bramek.
5. Większa ilość zdobytych bramek.
6. Losowanie.

§4

W sprawach organizacyjnych i sportowych nie objętych niniejszym Regulaminem decydował będzie organizator zawodów.

§5

Organizator nie odpowiada za nieszczęśliwe wypadki powstałe podczas rozgrywek turniejowych. Kierownicy drużyn we własnym zakresie winni przed przystąpieniem do Turnieju ubezpieczyć wszystkich zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków na czas trwania Turnieju.

§6

W sali głównej podczas Turnieju mogą przebywać wyłącznie zawodnicy i kierownicy drużyn rozgrywających w danym czasie mecz. Pozostali uczestnicy winni przebywać na trybunach. W szatniach oraz na trybunach obowiązuje zakaz palenia tytoniu i spożywania alkoholu.

Podział na grupy po losowaniu:

Grupa " A "

1. ZIELONA GÓRA
2. NOWA SÓL
3. GORZÓW WLKP.
4. ŚWIEBODZIN

Grupa " B "

1. KROSNO ODRZ.
2. ŻARY
3. ŻAGAŃ
4. DREZDENKO

PROGRAM ZAWODÓW niedziela 27 LISTOPAD 2011

godz. 8 ³⁰	Przybycie na zawody drużyn Grupy A i B
godz. 9 ⁰⁰	Otwarcie Turnieju
godz. 9 ¹⁰	Mecz grupy "A" 1."drużyna" : 2."drużyna"
godz. 9 ³⁵	Mecz grupy "B" 1."drużyna" : 2."drużyna"
godz. 10 ⁰⁰	Mecz grupy "A" 3."drużyna" : 4."drużyna"
godz. 10 ²⁵	Mecz grupy "B" 3."drużyna" : 4."drużyna"
godz. 10 ⁵⁰	Mecz grupy "A" 1."drużyna" : 3."drużyna"
godz. 11 ¹⁵	Mecz grupy "B" 1."drużyna" : 3."drużyna"
godz. 11 ⁴⁰	Mecz grupy "A" 2."drużyna" : 4."drużyna"
godz. 12 ⁰⁵	Mecz grupy "B" 2."drużyna" : 4."drużyna"
godz. 12 ³⁰	Mecz grupy "A" 1."drużyna" : 4."drużyna"
godz. 12 ⁵⁵	Mecz grupy "B" 1."drużyna" : 4."drużyna"
godz. 13 ²⁰	Mecz grupy "A" 2."drużyna" : 3."drużyna"
godz. 13 ⁴⁵	Mecz grupy "B" 2."drużyna" : 3."drużyna"
godz. 14 ¹⁵	Mecz o 3 miejsce w Turnieju – drużyny z drugich miejsc w Grupach A i B
godz. 14 ⁴⁵	Mecz o 1 miejsce – drużyny z pierwszych miejsc w Grupach A i B
godz. 15 ²⁰	Mecz pokazowy Reprezentacja LKS – Reszta Świata
godz. 16 ⁰⁰	Wręczenie nagród, Zakończenie Turnieju

TABELA GRUPY "A"

L.p.	Grupa" A "	1	2	3	4	Mecze	Pkt.	Bramki	Miejsce
1									
2									
3									
4									

TABELA GRUPY "B"

L.p.	Grupa" A "	1	2	3	4	Mecze	Pkt.	Bramki	Miejsce
1									
2									
3									
4									

KLASYFIKACJA KOŃCOWA

1 MIEJSCE

2 MIEJSCE

3 MIEJSCE

4 MIEJSCE

5 MIEJSCE

6 MIEJSCE

7 MIEJSCE

8 MIEJSCE